

Artykuł 5 RODZAJE i zasady rozgrywania konkursów: CROSS DLA WSZYSTKICH

1. Konkursy Cross dla Wszystkich mają na celu zwiększenie dostępu zawodników i koni do WKKW
2. Konkursy Cross dla Wszystkich mogą być rozgrywane zarówno przy zawodach WKKW jak i oddzielnie lub przy innych imprezach jeździeckich

3. RODZAJE KONKURSÓW

3.1 CROSS 50 CM

3.2 CROSS 65 CM

3.3 CROSS 80 CM

3.4 CROSS 90 CM

4. OSOBY OFICJALNE /minimum 3 osoby/ niezbędne do przeprowadzenia konkursów CROSS DLA WSZYSTKICH:

4.1 GOSPODARZ TORU – Funkcje Gosp. Toru mogą pełnić Licencjonowani WKKW Gospodarze Toru oraz Licencjonowani WKKW Delegaci Techniczni. Ponadto Funkcje GT może pełnić każdy zawodnik WKKW z minimum 4-gwiazdkowym doświadczeniem.

4.2 SEDZIA GŁOWNY – Funkcje Sędziego Głównego może pełnić Licencjonowany WKKW Sędzia PZJ II Klasy lub Licencjonowany WKKW DT

4.3 SEDZIA POMOCNICZY /zalecane min.2/- Funkcje Sędziego Pomocniczego może pełnić każda osoba po uprzednim przeszkoleniu przez Sędziego Głównego lub GOSP TORU.

4.4 SĘDZIA STYLU – Funkcje Sędziego stylu w konkursach rozgrywanych na styl może pełnić licencjonowany szkoleniowiec PZJ z uprawnieniami minimum Instruktora Sportu, Licencjonowany GT lub zawodnik WKKW z minimum 4-gwiazdkowym doświadczeniem.

4.5 KOMISARZ – Funkcje Komisarza może pełnić Licencjonowany Komisarz, Sędzia, DT lub CD

4.6 W zawodach CROSS DLA WSZYSTKICH dopuszcza się możliwość aby Gospodarz Toru był jednocześnie zawodnikiem

5. ZASADY ROZGRYWANIA zawodów CROSS DLA WSZYSTKICH

5.1 Na punkty i czas. – zgodnie z tradycyjnymi zasadami. O zwycięstwie decyduje mniejsza ilość punktów karnych a następnie bliższy czas do czasu optymalnego.

5.2 na Styl – zgodnie z tabelą ocen

6. W konkursach Cross dla Wszystkich dopuszcza się maksymalnie 2 starty konia dziennie.

7. Do konkursów Cross dla Wszystkich wymagana jest dowolna licencja wystawiona przez PZJ lub WZJ.

8. W Konkursach Cross Dla Wszystkich trasa crossu musi być tak ustawiona aby wszystkie przeszkody były widoczne z punktu w którym usytuowane jest stanowisko sędziowskie.